1 занятие.

Основные понятия. Рисование.

| **№**  | **Упражнение** | **Описание** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  | Управление с помощью букв требует навык переключения раскладки клавиатуры |
|  |  | Нажимаем треугольничек и выбираем другие звуки. |
|  |  |  |
|  |  | Учимся печатать на русском языке в окне блока. |
|  |  | Нажимаем Костюм и рисуем в редакторе. |
|  |  | Добавляем второго персонажа и делаем ему такую же программу.Изменяем размер персонажей.  |
|  |  | Рисуем фон. |

2 занятие.

Циклическое исполнение программы.

| **№** | **Упражнение** | **Описание** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |